

LWL-Monteur (m/w/d) für Glasfasermontage

Beschreibung

Wir sorgen seit über 10 Jahren für die Infrastruktur der Zukunft.

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine(n) engagierte(n) LWL- Monteur (m/w/d) für die Installation von Glasfaserhausanschlüssen.

Die Stelle ist Vollzeit zu besetzen, solltest Du jedoch momentan weniger Stunden wünschen, können wir darüber auch gerne sprechen.

Zuständigkeiten / Hauptaufgaben

- Einblasen von Glasfaserkabeln im Innen- und Außenbereich
- Installation von Hausanschlüssen
- Spleißen der Fasern in Glasfasernetzverteilern und Hausanschlüssen
- Messungen, Qualitätssicherung und Dokumentation

Qualifikationen / Anforderungen

- Zuverlässigkeit & Teamfähigkeit
- Technische Verständnis
- Kenntnisse in der LWL-Montage von Vorteil
- Führerschein mind. Kl. B, BE
- Nähe zum Standort Löffingen von Vorteil

Leistungen der Anstellung

- Einarbeitung für Quereinsteiger
- Fort- und Weiterbildungsmöglichkeiten
- Unbefristete, ganzjährige Anstellung
- Überdurchschnittliche Bezahlung
- Zukunftssicherer Arbeitsplatz
- Betriebliche Altersvorsorge
- 30 Tage Urlaub und keine Betriebsferien
- Flache Hierarchie
- Innovative Bauverfahren und Technologien
- Übernahme von Verantwortung

Kontakte

Hinweis für Personalvermittler und Recruiting-Dienstleister:

Wir bitten von Anfragen zu Personalvermittlung, Social-Media-Recruiting, Active Sourcing, Stellenanzeigen-Optimierung sowie vergleichbaren Dienstleistungen abzusehen. Eine entsprechende Kontaktaufnahme per Telefon, E-Mail oder über andere Kommunikationswege ist nicht erwünscht. Vielen Dank für Ihr Verständnis.

Wir freuen uns auf einen ersten Kontakt oder über deine Bewerbung.

FLORIAN ARENS

Geschäftsführer

Mobil: [+49176 620 34 238](tel:+4917662034238)

E-mail: florian.arenas@econtech.info

Arbeitgeber

econtech GmbH

Arbeitspensum

Vollzeit, Teilzeit

Start Anstellung

sofort

Dauer der Anstellung

unbefristet

Industrie / Gewerbe

Glasfaser

Arbeitsort

Löffingen, Baden-Württemberg,
Deutschland

Veröffentlichungsdatum

3. Juli 2026